

Identificarea sistemelor – Laborator 8

Identificarea modelelor de tip Output Error folosind metoda Gauss-Newton

Organizare

Acest laborator se rezolvă independent de către fiecare student. Doar în situația în care există mai mulți studenți decât calculatoare, *cu acordul explicit al profesorului de laborator pentru fiecare grup*, studenții se pot grupa câte doi la un calculator.

Soluția constă din cod Matlab. Dezvoltați acest cod într-un singur script Matlab. Dacă aveți nevoie de funcții, acestea pot fi locale în script, vezi funcții locale în scripturi Matlab.

Regulile generale pentru laboratoare sunt descrise pe site. Pentru fiecare laborator, prezența dvs. va fi înregistrată numai dacă aveți o soluție originală și funcțională. Profesorul va verifica **funcționalitatea** codului dvs. timpul orei de laborator. Doar după aceea, pentru verificarea **originalității**, încărcați soluția dvs. aici:

<https://www.dropbox.com/request/ApI3XWD1aQmX0c38xYYz>

Încărcați o singură data, un singur fișier .m, denumit exact după următorul model:

L8_ROgs_NumePrenume.m

unde g este grupa, s semigrupa, urmate de numele și prenumele dvs. De exemplu, L8_RO31_PopAlex.m. Dacă ați lucrat în grup cf. procedurii de mai sus, încărcați un singur fișier cu ambele nume ale studenților din grup. Fișierele duplicate, nonstandard, denumite în mod necorespunzător sau care corespund unor soluții necontrolate încă de profesorul de laborator nu vor fi luate în considerare. Fișierele vor fi testate automat pentru plagiat, iar orice soluție care nu trece acest test va fi marcată copiată; doar soluțiile care trec atât testul de funcționalitate, cât și pe cel de originalitate, sunt validate definitiv. Prin urmare, chiar dacă sunteți încurajați să discutați idei și algoritmi între colegi, trimiterea și împrumutarea unor pasaje de cod este strict interzisă.

Descrierea laboratorului

Fiecărui student i se alocă de către profesor un index pentru setul de date. Apoi, studentul descarcă fișierul Matlab ce formează baza laboratorului de pe pagina cursului. Fișierul conține datele de identificare în variabila `id`, și separat datele de validare în variabila `val`. Ambele variabile sunt obiecte de tip `iddata` din toolbox-ul Matlab de identificare a sistemelor, vezi `doc iddata`.

Se știe în avans că sistemul este de ordinul 1, fără timp mort, și este afectat doar de zgomot de măsurare $e(k)$ pe ieșire. Ca atare, următoarea formă de tip Output Error este potrivită pentru modelarea acestui sistem:

$$y(k) = \frac{B(q^{-1})}{F(q^{-1})}u(k) + e(k) = \frac{bq^{-1}}{1 + fq^{-1}}u(k) + e(k)$$

cu parametrii $\theta = [f, b]^T$. Obiectivul nostru va fi implementarea metodei erorii de predicție pentru această structură particulară de model, folosind metoda de optimizare Gauss-Newton. Algoritmul este rezumat pe pagina următoare, într-un mod mai direct decât felul în care a fost explicat în curs, pentru a ajuta cu implementarea.

Cerințe:

- Calculați formulele recursive necesare în algoritm, pe hârtie sau la tablă. Indiciu: vezi cazul ARMAX de ordinul 1 exemplificat în curs.
- Implementați algoritmul și rulați-l pe datele de identificare, pornind de la valori *nenule* ale parametrilor inițiali.
- Pentru valorile (aproape) optime ale f și b obținute, creați un model de tip OE în formatul toolboxului de identificare, folosind `idpoly`. De notat că sintaxa funcției este `idpoly(A, B, C, D, F, 0, Ts)` unde trebuie specificat zeroul inițial în B , constanta 1 inițială în F , și perioada de eșantionare se poate găsi de ex. în setul de date de identificare. Polinoamele pe care nu le folosiți pot fi egale cu 1. Folosiți `compare` pentru a verifica performanța modelului pe datele de validare.
- Dacă modelul nu este suficient de bun, acordați α , δ și ℓ_{\max} (eventual împreună cu θ_0), pentru a îmbunătăți performanța.

alege pasul α , parametrii inițiali θ_0 , pragul de convergență δ , și numărul maxim de iterații ℓ_{\max}
 inițializează counterul de iterații $\ell = 0$

calculează formulele recursive pentru $\varepsilon(k)$, $\frac{d\varepsilon(k)}{d\theta} = \left[\frac{d\varepsilon(k)}{df}, \frac{d\varepsilon(k)}{db} \right]^T$

repeat

cu parametrii curenți θ_ℓ :

simulează (aplică formulele recursive) pentru a calcula $\varepsilon(k)$, $\frac{d\varepsilon(k)}{d\theta}$, pentru $k = 1, \dots, N$

calculează gradientul funcției obiectiv cu $\frac{dV}{d\theta} = \frac{2}{N} \sum_{k=1}^N \varepsilon(k) \frac{d\varepsilon(k)}{d\theta}$

calculează Hessianul aproximativ al funcției obiectiv, cu $\mathcal{H} = \frac{2}{N} \sum_{k=1}^N \frac{d\varepsilon(k)}{d\theta} \left[\frac{d\varepsilon(k)}{d\theta} \right]^T$

aplică formula de actualizare Gauss-Newton: $\theta_{\ell+1} = \theta_\ell - \alpha \mathcal{H}^{-1} \frac{dV}{d\theta}$

incrementează counterul: $\ell = \ell + 1$

until $\|\theta_\ell - \theta_{\ell-1}\| \leq \delta$, sau ℓ_{\max} a fost atins