

# Identificarea Sistemelor – Laborator 10

## Identificarea recursivă

### Organizare

- Acest laborator se rezolvă independent de către fiecare student. Doar dacă există mai mulți studenți decât calculatoare, studenții se pot grupa câte doi la un calculator.
- Soluția constă din cod Matlab. Codul va fi verificat și rulat de către profesor, în timpul laboratorului, și prezența la laborator va fi validată doar dacă aveți o soluție funcțională și originală. Prezențele la toate laboratoarele trebuie validate pentru eligibilitate la examen. Cum cel mult două laboratoare se pot recupera la sfârșitul semestrului, acumularea a trei sau mai multe laboratoare lipsă la orice moment de timp duce automat la pierderea finală a eligibilității.
- Discutarea ideilor între studenți este permisă și chiar de dorit, dar copierea sau schimbul direct de cod este interzis. Încălcarea acestei reguli va duce la invalidarea soluției.

### Descrierea laboratorului

Vom studia în acest laborator varianta recursivă a metodei ARX, vezi cursul *Identificarea recursivă*.

Fiecărui student î se alocă de către profesor un index pentru setul de date. Apoi, studentul descarcă fișierul Matlab ce formează baza laboratorului de pe pagina cursului:

[http://busoniu.net/teaching/sysid2018/index\\_ro.html](http://busoniu.net/teaching/sysid2018/index_ro.html)

Fișierul conține datele de identificare în variabila `id`, și separat datele de validare în variabila `val`. Se știe în avans că ordinul sistemului este  $n$ , dat în variabila `n` din fișierul de date; că sistemul are o structură de tip eroare de ieșire, OE; și că nu are timp mort.

În prima parte a laboratorului, obiectivul dvs. este să implementați algoritmul ARX recursiv într-o funcție care primește la intrare setul de date de identificare, ordinea modelului  $na$  și  $nb$ , vectorul inițial de parametri  $\theta(0)$ , și matricea inversă inițială  $P^{-1}(0)$ . Funcția trebuie să producă la ieșire o matrice  $\Theta \in \mathbb{R}^{N \times (na+nb)}$  conținând pe fiecare linie  $k$  vectorul de parametri  $\theta(k)$ : întâi coeficienții  $a_1, \dots, a_{na}$  ai polinomului  $A$ , și apoi coeficienții  $b_1, \dots, b_{nb}$  din  $B$  (acest format este compatibil cu cel al funcției Matlab deja implementate, aşadar rezultatele celor două funcții vor fi mai ușor de comparat).

Cum sistemul este de tip OE, pentru a compensa nepotrivirea cu structura ARX vom lua ordine mai mari pentru modelele ARX pe care le vom căuta. Recomandarea este să alegeti  $na = nb = 3 \cdot n$ . Folosind aceste ordine, pentru a doua parte a laboratorului:

- Rulați identificarea ARX recursivă folosind funcția dvs., pe datele de identificare, pornind de la o inversă inițială  $P^{-1}(0) = \frac{1}{\delta} I_{na+nb} = 100I_{na+nb}$  (deci  $\delta = 0.01$ ). Comparați pe datele de validare calitatea celor două modele: unul cu parametrii finali găsiți după procesarea întregului set de date; și altul după 10% din date. Explicați diferențele.
- Repetați experimentul, dar de această dată cu  $P^{-1}(0) = \frac{1}{\delta} I_{na+nb} = 0.01I_{na+nb}$  (so  $\delta = 100$ ). Gândiți-vă la rezultate. Pentru care valoare a lui  $\delta$  este mai rău modelul inițial, și de ce?
- Repetați experimentul inițial, dar de această dată cu funcția `rarx` deja existentă în Matlab. Comparați rezultatele produse de această funcție (de ex., modelele de la 10% și 100% din date) cu cele ale funcției dvs., verificând dacă sunt la fel sau similare.

Funcții relevante din toolbox-ul de identificare a sistemelor: `rarx`, `idpoly` compare. Indicii:

- După ce aveți polinoamele  $A$  și  $B$  ca vectori de coeficienți în ordinea crescătoare a puterilor lui  $q^{-1}$ , folosiți `idpoly(A, B, [], [], 0, Ts)` pentru a genera modelul ARX, unde  $Ts$  este perioada de eşantionare. Nu uitați că toți vectorii de coeficienți din polinoame trebuie să conțină întotdeauna coeficienții constanți (puterea 0 a argumentului  $q^{-1}$ ), care trebuie să fie 1 în  $A$ , și 0 în  $B$ . Țineți cont că matricea de parametri returnată de algoritm *nu* conține acești coeficienți constanți.
- Matricea numită  $P$  în documentația funcției `rarx` este de fapt matricea *inversă*  $P^{-1}$  din curs, fiți aşadar atenți când o alegeti. Nu uitați să configurați algoritmul în `rarx` folosind argumentele `'ff'`, `1`.
- `rarx` returnează o matrice de parametri cu exact același format cerut mai sus pentru funcția dvs.